

+9

RE-SOLUCIÓN

EL JUEGO DE LA PANDILLA DEL RÍO TROITIÑO

+2 JUGADORES



Cofinanciado por la Unión Europea



Fondos Europeos



Este proyecto se desarrolla con la colaboración de la Fundación Biodiversidad del Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico, a través del Programa Pleamar, y se cofinancia por la Unión Europea por el FEMPA (Fondo Europeo Marítimo, de Pesca y de Acuicultura).

Se especifica la ausencia de responsabilidad de los financiadores sobre las opiniones y documentación que aporta el autor o autores de este material.



A partir de 2 personas sin límite máximo.

A partir de 6 años.

Este juego, junto al cuento “La pandilla del Río Troitiño”, sirve para medir tu conocimiento sobre los RESIDUOS, pero también para hacerte pensar y aprender cosas que aún no sabes. Tu objetivo es responder correctamente las preguntas necesarias para ganar.

Este juego consta de:



TACOS DE PREGUNTAS de 4 colores diferentes (marrón, amarillo, verde y azul).

5 TABLEROS, uno de cada personaje del cuento (Mar, Óscar, Noa, Nando e Iris), con un rectángulo con forma de carta por cada color de pregunta.

DADO

2 caras blancas: **COMODÍN**, eliges el color de la pregunta.

1 cara de cada color de las preguntas: **MARRÓN, AMARILLO, VERDE y AZUL.**

RE-SOLUCIÓN
EL JUEGO DE LA PANDILLA DEL RÍO TROITIÑO

RE-SOLUCIÓN
EL JUEGO DE LA PANDILLA DEL RÍO TROITIÑO

Este proyecto se desarrolla con la colaboración de la Fundación Biodiversidad del Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico, a través del Programa Pleamar, y se cofinancia por la Unión Europea por el FEMPA (Fondo Europeo Marítimo, de Pesca y de Acuicultura).
Se especifica la ausencia de responsabilidad de los financiadores sobre las opiniones y documentación que aporta el autor o autores de este material.



Cofinanciado por la Unión Europea

Fondos Europeos



Cofinanciado por la Unión Europea

MINISTERIO DE AGRICULTURA, PESCA Y ALIMENTACIÓN

Fondos Europeos

COMUNIDAD AUTÓNOMA DE BALEARES

Fundación Biodiversidad

Pleamar

AMIGOS OTG

FUNDAMAR

FEDERACIÓN NACIONAL COFRADÍAS DE PESCADORES

Este proyecto se desarrolla con la colaboración de la Fundación Biodiversidad del Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico, a través del Programa Pleamar, y se cofinancia por la Unión Europea por el FEMPA (Fondo Europeo Marítimo, de Pesca y de Acuicultura).

Se especifica la ausencia de responsabilidad de los financiadores sobre las opiniones y documentación que aporta el autor o autores de este material.

A partir de 2 personas sin límite máximo.

A partir de 6 años.

Este juego, junto al cuento “La pandilla del Río Troitiño”, sirve para medir tu conocimiento sobre los RESIDUOS, pero también para hacerte pensar y aprender cosas que aún no sabes. Tu objetivo es responder correctamente las preguntas necesarias para ganar.

Este juego consta de:



TACOS DE PREGUNTAS de 4 colores diferentes (marrón, amarillo, verde y azul).

5 TABLEROS, uno de cada personaje del cuento (Mar, Óscar, Noa, Nando e Iris), con un rectángulo con forma de carta por cada color de pregunta.

DADO

2 caras blancas: **COMODÍN**, eliges el color de la pregunta.

1 cara de cada color de las preguntas: **MARRÓN, AMARILLO, VERDE y AZUL.**

RE-SOLUCIÓN
EL JUEGO DE LA PANDILLA DEL RÍO TROITIÑO

RE-SOLUCIÓN
EL JUEGO DE LA PANDILLA DEL RÍO TROITIÑO

Este proyecto se desarrolla con la colaboración de la Fundación Biodiversidad del Ministerio para la Transición Ecológica y el Reto Demográfico, a través del Programa Pleamar, y se cofinancia por la Unión Europea por el FEMPA (Fondo Europeo Marítimo, de Pesca y de Acuicultura).
Se especifica la ausencia de responsabilidad de los financiadores sobre las opiniones y documentación que aporta el autor o autores de este material.

Pleamar

Fundación Biodiversidad

COMUNIDAD AUTÓNOMA DE BALEARES

FEDERACIÓN NACIONAL COFRADÍAS DE PESCADORES

FUNDAMAR

AMIGOS OTG

MINISTERIO DE AGRICULTURA, PESCA Y ALIMENTACIÓN

Cofinanciado por la Unión Europea

Fondos Europeos